



25
AÑOS
Fedeesp



REGULAMENTO BASQUETE - 3X3



**CIRCUITO
ESCOLAR**

REGULAMENTO ESPECÍFICO

Capítulo I – Da Competição

Art.1º - O Circuito Escolar FEDEESP de Basquete 3x3 tem como finalidade promover a integração entre estudante-atletas por meio da modalidade, incentivando a prática esportiva e o desenvolvimento de valores como disciplina, respeito e competitividade saudável.

Art. 2º - A competição de Basquete 3x3 do Circuito Escolar FEDEESP obedecerá às Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Basketball (CBB), observando-se as adaptações deste regulamento.

Art. 3º - A competição terá número máximo de 24 equipes por etapa, podendo estes serem masculino e/ou feminino. As inscrições serão por ordem de chegada, feitas diretamente no sistema oficial do evento.

Parágrafo Primeiro: Haverá uma taxa de inscrição no valor de R90,00 por estudante-atleta, por etapa.

Parágrafo Segundo: A validação de participação será feita somente após o pagamento da taxa e o envio do comprovante de pagamento para o WhatsApp (11) 99192-8629.

Parágrafo Terceiro: Não haverá devolução de taxa de inscrição em caso de desistência ou impossibilidade de participação.

Art. 4º - Cada equipe será composta, em cada naipe e categoria, por até 04 estudantes-atletas e 01 técnico. Todos os estudantes-atletas deverão pertencer à mesma Unidade Escolar, ou seja, mesma sede, endereço e CNPJ, sendo vedada a participação de estudantes-atletas convidados de outras unidades.

Art. 5º - O Circuito será realizado em 05 etapas distintas, conforme tabela abaixo:

Data	Etapa do Circuito
22 e 23 de março	I Etapa – S15 e S17
24 e 25 de maio	II Etapa – S15 e S17

30 e 31 de agosto	III Etapa – S15 e S17
27 e 28 de setembro	IV Etapa – S15 e S17
25 e 26 de outubro	Etapa Final – S15 e S17

Parágrafo Primeiro: A competição será realizada no Centro Desportivo Baby Barioni, localizado na Rua Dona Germaine Burchard, 451 / Rua Dona Ana Pimentel. Água Branca.

Parágrafo Segundo: Os classificados para a etapa final serão as 12 melhores equipes classificadas na soma das 04 primeiras etapas, obedecendo a seguinte pontuação:

Classificação por Etapa	Pontuação por Etapa
Campeão	25 pontos
Vice-Campeão	18 pontos
Terceiro Colocado	15 pontos
Quarto Colocado	12 pontos
Quinto Colocado	10 pontos
Sexto Colocado	08 pontos
Sétimo Colocado	06 pontos
Oitavo Colocado	04 pontos
Nono Colocado	02 pontos
Décimo Colocado em diante	01 ponto

Art. 6º - Poderão participar do evento estudantes-atletas nascidos de 2008 a 2011, conforme distribuição abaixo.

Classe de Idade	Anos de Nascimento
Sub-15	2010 - 2011
Sub-17	2008 - 2009

Art. 7º - As inscrições poderão ser realizadas através do link ([Federação do Desporto Escolar do Estado de São Paulo - Placarsoft](#)) conforme períodos abaixo:

Início	Término	Etapa do Circuito
29 de janeiro	10 de março	I Etapa
04 de abril	14 de maio	II Etapa
15 de julho	20 de agosto	III Etapa
31 de agosto	18 de setembro	IV Etapa
29 de setembro	15 de outubro	Etapa Final

Capítulo II – Das Normas Técnicas

Art. 8º - A organização das chaves, será realizada por meio do site oficial do Basquete 3x3 na plataforma [FIBA 3x3](#). As chaves serão divulgadas no boletim oficial.

Art. 9º - Os jogos de cada etapa serão realizados em um único final de semana, com cada categoria ocorrendo em um único dia, no período das 08h às 18h.

Parágrafo Único: Os jogos serão sequenciais, não necessariamente da mesma categoria, e sempre que possível será respeitado um intervalo de tempo, entre dois jogos da mesma equipe, de no mínimo 05 minutos. Os horários dos jogos estarão disponíveis no link do evento no [FIBA 3x3](#).

Art. 10º – Até uma hora antes da hora marcada para início da partida, as equipes deverão comparecer uniformizadas ao local de competição, e deverão apresentar o documento oficial com foto (físico ou digital). Não serão aceitas cópias ou foto dos documentos.

Parágrafo Único: Nenhum estudante-atleta poderá participar da competição sem que seus nomes estejam devidamente registrados e aprovados na modalidade, bem como sem a apresentação do documento oficial com foto.

Art. 11º - Os jogos deverão iniciar na hora programada, com tolerância máxima de 05 minutos, exclusivamente para o primeiro jogo da quadra, independente da categoria que esteja sendo disputada. A não apresentação da equipe no horário estabelecido determinará a aplicação de WxO em favor da equipe presente.

Parágrafo Primeiro: A contagem de tempo de WxO encerra-se assim que a equipe entrega todos os documentos oficiais com foto para a Coordenação. O jogo deverá ser iniciado assim que a arbitragem autorizar o início.

Parágrafo Segundo: O WxO é eliminatório da competição.

Art. 12º – Todas as partidas serão disputadas em um único período de 10 minutos corridos ou 21 pontos. O último minuto de cada partida será cronometrada.

Parágrafo Único: Em caso de empate após o término de 10 minutos será vencedora a equipe que marcar os primeiros dois pontos.

Art. 13º – O técnico deverá se posicionar em local determinado pela coordenação, desde que, permaneça em silêncio, não sendo autorizado nenhuma instrução ou comentário durante a partida, nem no pedido de tempo.

Capítulo III – Do Sistema de Disputa e Classificação

Art. 14º – Caso a competição atinja 24 equipes por etapa, no mesmo naipe e categoria, estas serão divididas em 08 grupos de 03 equipes cada. O sistema será de rodízio simples, no qual todos se enfrentam dentro do próprio grupo em jogos só de ida.

Parágrafo Primeiro: Em cada etapa, para quaisquer quantitativos menores que este em número de equipes inscritas, estas serão distribuídas em quantos grupos forem possíveis, priorizando grupos com 03 equipes.

Parágrafo Segundo: Serão classificados para as fases finais, de cada etapa, os primeiros colocados de cada grupo.

Art. 15º – Para a classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória: 02 pontos.
- b) Derrota: 01 ponto.

Art. 16º – Na fase classificatória de cada etapa, quando no mesmo grupo 02 ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, os critérios para o desempate deverão ser aplicados na seguinte ordem:

- a) Maior número de vitórias
- b) Maior média de pontuação (sem considerar os placares de vitórias por ausências - WxO), sem nunca considerar mais do que 21 pontos em cada jogo, independentemente se a pontuação for acima de 21 pontos.
- c) Ranking FIBA 3x3.

Parágrafo Primeiro: Na hipótese da aplicação do critério de pontos average, dividir-se-á o número de pontos pró pelos pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente.

Parágrafo Segundo: Quando para cálculo de pontos average, uma equipe não perder nenhum ponto, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem pontos sofridos a classificação pelo critério de pontos average.

Capítulo IV – Dos Uniformes

Art. 16º – Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade e a este regulamento, sendo cada equipe responsável pela confecção e manutenção de 02 uniformes de cores predominantes diferentes.

- a) Camisetas idênticas com numeração de 1 a 99 na frente e nas costas;
- b) Shorts da mesma cor predominante;
- c) Tênis com meias da mesma cor predominante.

Parágrafo Único: Em caso de coincidência de cores dos uniformes e as equipes não possuírem outro para a troca, será permitido o uso de coletes numerados (fornecidos pela Organização).

Art. 17º - Não será permitido o uso de anel, pulseira, piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que coloque em risco a integridade física dos estudantes-atletas.

Parágrafo Único: Será obrigatória a remoção de brincos e piercings, não sendo permitido proteger com esparadrapos ou fitas.

Capítulo V – Da Premiação

Art. 18º – Serão premiados em cada etapa com medalhas os campeões, vice-campeões e terceiros colocados no masculino e feminino.

Capítulo VI – Das Materiais de Competição

Art. 19º - A Comissão Organizadora irá dispor todos os equipamentos necessários para a realização e desenvolvimento da competição, sendo estes: bolas, bomba de encher, água e cooler com gelo.

Parágrafo Único: Não serão fornecidas bolas para aquecimento. Cada equipe deverá levar a sua.

Art. 20º - As bolas das partidas serão determinadas pela Comissão Organizadora e poderão ser utilizadas bolas tanto do Circuito Escolar FEDEESP quanto das escolas, desde que ambas equipes estejam de acordo. O de acordo deverá ser dado pelo capitão da equipe no momento anterior ao início da partida.

Parágrafo Único: Caso durante a partida a bola fure ou não esteja em condição de jogo está será trocada pela Comissão Organizadora e não será necessária a aprovação ou não dos técnicos das equipes, de forma a finalizar a partida.

Capítulo VII – Da Junta Disciplinar

Art. 21º – A Junta Disciplinar do Basquete 3x3 será composta por 02 representantes da Comissão Organizadora e 01 representante da arbitragem.

Parágrafo Primeiro: A Junta Disciplinar fará os julgamentos in loco e de imediato em cada etapa.

Parágrafo Segundo: As sanções e penalidades dos julgamentos serão informados in loco através de Nota Disciplinar.

Capítulo VIII – Das Considerações Finais

Art. 22º - Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando a contagem e posição em que foi interrompida.

Art. 23º - Todas as decisões técnicas e administrativas durante o evento serão de responsabilidade da Comissão Organizadora e a esta reserva-se o direito de realizar ajustes para o bom andamento da competição.

Art. 24º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.